

Play 2011 Festival del gioco
Modena Fiere - 26 marzo 2011
(15.00-19.00)

Glocal Newsgaming Barcamp
Fare giornalismo e informazione con il gioco

È possibile fare giornalismo, informazione, satira usando una forma ludica? Questa la domanda che guiderà i partecipanti a *Glocal Newsgaming Barcamp*, un incontro di dialogo aperto tra giornalisti, game designer, ricercatori, studenti e giocatori che si terrà sabato 26 marzo, dalle 15 alle 19, nell'ambito di Play 2011 - Festival del gioco (Modena Fiere).

L'incontro sarà un'occasione per esplorare i molti modi in cui il gioco, elettronico o tradizionale, può intrecciarsi con il mondo del giornalismo, della critica sociale e della memoria storica. Per stimolare il dialogo, l'evento rinuncerà alla forma tradizionale della conferenza per abbracciare il formato del BarCamp, un nuovo tipo di incontro partecipativo nato nel mondo anglosassone capace di facilitare lo scambio di conoscenze tra i partecipanti e il confronto tra diversi punti di vista.

Professionisti, ricercatori e giocatori potranno così ragionare insieme sulle potenzialità del *newsgaming*, un nuovo modo di fare informazione, critica e satira che, sfruttando l'interattività e il piacere del gioco, stimola la partecipazione attiva degli utenti. A differenza del giornalismo tradizionale - che propone notizie, commenti e informazioni in modo unidirezionale - un *newsgame* mette in scena realtà, situazioni e problemi del mondo contemporaneo, lasciando al giocatore la libertà di sperimentare la simulazione per elaborare un proprio pensiero critico.

I partecipanti, seduti attorno a un tavolo in piccoli gruppi, potranno confrontarsi e discutere tra loro, conoscere l'esperienza di professionisti ed esperti del settore, fare domande e dare risposte, in uno spazio aperto e informale. Ogni trenta minuti i gruppi di discussione verranno riorganizzati, consentendo così ai partecipanti di confrontarsi con un numero ampio di persone, ma continuando a interagire in modo dialogico, diretto e personale. Verrà inoltre allestito un piccolo spazio di gioco, dotato di PC e connessione wi-fi, così che i partecipanti possano sperimentare in prima persona alcune interessanti applicazioni elettroniche di newsgaming.

L'evento sarà ospitato presso "PLAY 2011 - il Festival del Gioco" (Modena, 26-27 marzo 2011), convention organizzata da Modena Fiere con la direzione tecnica del Club TreEmme

Comitato organizzatore "Glocal Newsgaming Barcamp"

Dario Compagno - dario.compagno@gmail.com

Patrick Coppock - patrick.coppock@unimore.it

Gabriele Ferri - gabriele.ferri5@unibo.it

Agata Meneghelli - agata.meneghelli@unibo.it

Emanuela Zaccone - emanuela.zaccone@unibo.it

Cosa è un newsgame?

Alcuni esempi, sia elettronici che tradizionali, di varianti del genere dei newsgame

Giochi elettronici

1. **Super Obama World**: sostituzione di un personaggio videoludico con uno d'attualità.
superobamaworld.com
2. **Inside the Haiti Earthquake** o la serie **Kuma War**: accostamenti di gioco e reportage, titoli con finalità quasi documentarie.
insidedisaster.com/experience/Main.html - www.kumagames.com/kw2_free_game.html
3. **Supreme Decision** o **Killer Flu!**: riproduzioni ludiche del funzionamento di istituzioni o eventi.
www.icivics.org/games/supreme-decision - www.persuasivegames.com/games/game.aspx?game=killerflu
4. **Cutthroat Capitalism** e **Cutthroat Capitalism: The Game**: articolo giornalistico e gioco complementare.
www.wired.com/politics/security/magazine/17-07/ff_somali_pirates
www.wired.com/special_multimedia/2009/cutthroatCapitalismTheGame
5. **Los 33** o **September 12th**: newsgame d'opinione, di commento a fatti di cronaca.
root33.cl/los33/ - www.newsgaming.com/games/index12.htm
6. **The McDonald's Videogame** o **Oiligarchy**: satira o critica sociale, politica ed economica.
www.mcvideogame.com - www.molleindustria.org/it/oiligarchy-ita

Giochi da tavolo

1. **Corteo**: simula lo scontro tra un corteo di manifestanti e le forze dell'ordine.
Recensione su Goblins.net
2. **Quorum**: gioco politico-strategico ambientato nella "Prima Repubblica".
Recensione su Goblins.net
3. **Golpe**: wargame che simula un ipotetico colpo di stato in Italia.
Recensione su boardgamegeek.com
4. **War on Terror**: gioco di satira sulle dinamiche del terrorismo.
Recensione su Goblins.net
5. **One More Barrel**: gioco di satira politica sulla seconda guerra del Golfo.
Recensione su Goblins.net
6. **1960: The Making of the President**: gioco politico-strategico che simula le elezioni statunitensi del 1960.
Recensione su giochidatavolo.net